

2 GIORNI IN VISITA VIRTUALE A PISA

CODYTRIP: ALLE ORIGINI DI INTERNET E DELL'UNIVERSO

LISSONE- Martedì 8 e mercoledì 9 febbraio 1518 classi di scuole primarie e secondarie di tutta Italia hanno aderito all'iniziativa Codytrip che ci ha permesso di fare una gita virtuale a Pisa, organizzata in occasione del Safer Internet Day; in questi due giorni si sono collegate 110000 persone in 810 città italiane.

La nostra classe, insieme alle altre classi quinte della scuola primaria A. Moro e San Mauro e alcune classi della scuola secondaria Farè hanno partecipato a questa gita virtuale per seguire i momenti che interessavano di più, così abbiamo visitato virtualmente Pisa.

Alla stazione ci ha aspettato la nostra guida Alessandro Bargagna, che ci ha portato nelle vie di Pisa: abbiamo scoperto che Pisa era la città del matematico Fibonacci e abbiamo ammirato il murales "Tutto mondo" di Keith Haring, un'opera di Street Art dedicata alla pace, colorata con le stesse tinte dei palazzi della città.

Qui hanno inventato la prima calcolatrice italiana, che negli anni successivi è stata migliorata. Abbiamo infatti visto un museo dove si trovano i primi computer, che erano molto grandi e occupavano tanto spazio; c'era anche la prima stampante.

Nel pomeriggio abbiamo visitato la famosa Piazza dei Miracoli e siamo entrati nella celebre Torre di Pisa, che pende perché è pesante 15000 tonnellate e perché il terreno su cui è stata costruita è fatto di sabbia e argilla. Salendo fino in cima abbiamo contato i suoi numerosissimi scalini, fino ad arrivare alle campane: sapete che non si possono più suonare, altrimenti le vibrazioni potrebbero far crollare la torre?

Il giorno seguente siamo andati a visitare il Museo delle Navi Antiche. Sottoterra a Pisa, mentre si eseguivano degli scavi per la costruzione della ferrovia, sono stati ritrovati tanti reperti e relitti di navi in legno, ora conservati nel museo, suddivisi in 3 gruppi: navi da guerra, navi onerarie, cioè da carico e barche da canale.

Durante tutte le visite, la regia di Codytrip faceva comparire sulla schermata 3 alternative: giallo, verde e rosso, per rispondere alle loro domande e si potevano guadagnare punti se rispondevamo esattamente. Al termine delle visite la regia faceva comparire delle faccine per chiederci il nostro gradimento rispetto al luogo visitato; in questo modo abbiamo partecipato più attivamente.

Anche se virtuale questa gita è stata molto interessante e divertente... Speriamo di andare davvero a Pisa e vedere dal vivo tutte queste bellezze!!!

Classe 5C
Plesso Moro